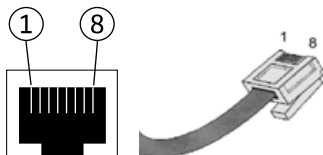


light-drive elite - Installation der Hardware

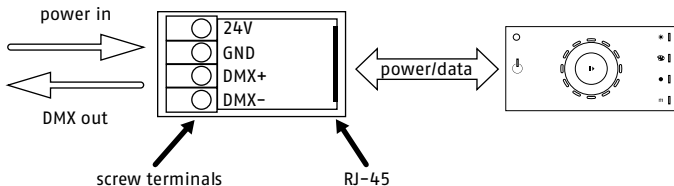
3.2 Spannungs- und Datenversorgung

Das light-drive elite verfügt über einen RJ-45 Steckverbinder zur Spannungs- und Datenversorgung.

Pin Nr.	Signal
1	DMX -
2	DMX +
3	GND
4	nc
5	VCC in: 24V DC
6	GND
7	nc
8	nc

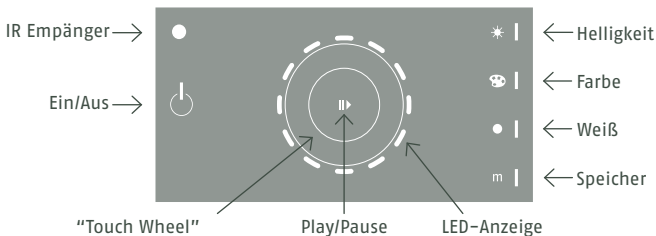


Für den einfachen Anschluss der Spannungs- und Datenversorgung beinhaltet die Verpackung des light-drive elite eine Adapterplatine mit Schraubanschlüssen.



4. Funktionen des light-drive elite

4.1 Überblick

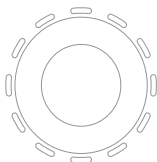


4.2 Funktion der unterschiedlichen Tastflächen



An/Aus-Taster

Die An/Aus-Tastfläche schaltet ihr Gerät ein und aus. Alle angeschlossenen LED-Leuchten dimmen ab, wenn Sie das Gerät ausschalten. Wenn Sie das Gerät einschalten, wird der letzte Betriebszustand erneut aufgerufen.



Touch Wheel

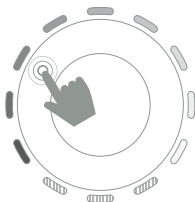
Das "Touch Wheel" ist mit 12 RGB LEDs hinterleuchtet. Die Leuchtdioden zeigen Ihnen eine Art "Vorschau" auf die ausgewählten Farben, Helligkeiten, Farbtemperaturen (bei weiß), oder unterstützen Sie bei der Auswahl von Geschwindigkeits- und Speicherfunktionen.

light-drive elite - Anwendung

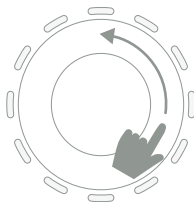
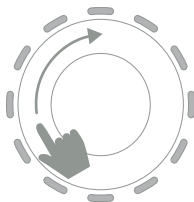


Einstellung der Helligkeit

Berühren Sie zur Anwahl kurz das Helligkeitssymbol



Für eine schnelle Auswahl einer Helligkeitsstufe berühren Sie das "Touch Wheel" entsprechend den Vorgaben der LED-Anzeige.

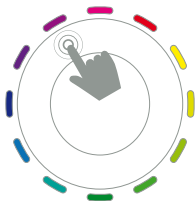


Für die feine Einstellung der Helligkeit nutzen Sie Ihren Zeigefinger, und die Vertiefung in der Glasoberfläche als virtuellen Dimmer.

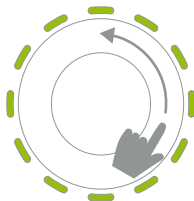
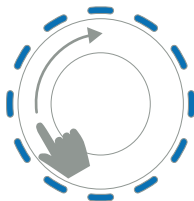


Einstellung des Farbeindrucks

Berühren Sie zur Anwahl kurz das Symbol zur Farbauswahl



Für eine schnelle Auswahl einer Farbe berühren Sie das "Touch Wheel" entsprechend der LED-Anzeige.

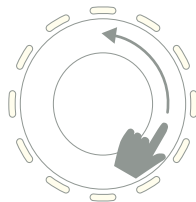
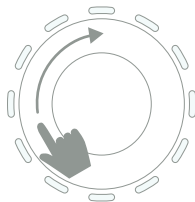
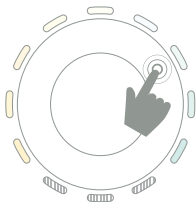


Für die feine Einstellung des Farbeindrucks nutzen Sie Ihren Zeigefinger, sowie die Vertiefung in der Glasoberfläche als virtuellen Farbreger.



Dynamisches Weiß

Berühren Sie zur Anwahl kurz das Punktsymbol



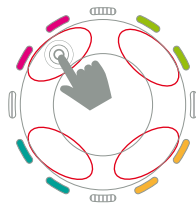
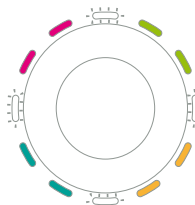
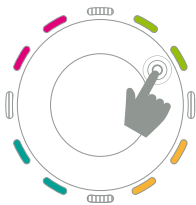
Für eine schnelle Auswahl der Farbtemperatur berühren Sie das "Touch Wheel" entsprechend den Vorgaben der LED-Anzeige.

Für die feine Einstellung der Farbtemperatur nutzen Sie Ihren Zeigefinger, sowie die Vertiefung in der Glasoberfläche als virtuellen Farbtemperaturregler.



Szenenspeicher

Berühren Sie zur Anwahl des Speichermodus das Symbol "m"



Abzurufen der gespeicherten Farben

Vier gespeicherte Farbeindrücke werden in vier Zonen des LED-Rings dargestellt. Auswahl durch einfaches Berühren.

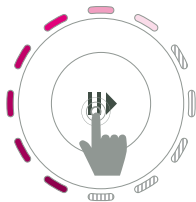
Auswahl der Farben mit der Speicherfunktion

Nach der Auswahl eines beliebigen Farb- oder Helligkeitseindrucks (alle Taster), berühren Sie die Speichertaste für die Dauer von ca. 3 Sekunden. Der LED-Ring beginnt zu blinken, nun können Sie einen der vier Speicherplätze mit Ihrer Lichtszenen belegen.



Wiedergabemodus

Mit dem Play/Pause-Taster starten oder stoppen Sie die Wiedergabe Ihrer Szenen. Mit der Play-Funktion werden die von Ihnen gespeicherten Szenen unter Berücksichtigung der Spread-Funktion abgerufen. Die Spread-Funktionen (Auffächern) wird unten auf dieser Seite erläutert.



Der rotierende LED-Ring symbolisiert Ihnen die Wechselgeschwindigkeit. Auch hier können Sie wieder mit dem Zeigefinger die Geschwindigkeit beeinflussen.



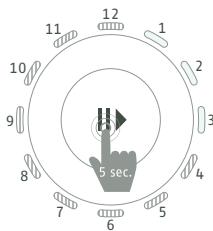
Wenn Sie Ihre Szenenspeicher mit vier verwandten Farben belegen, also Farben die im Farbkreis nah beieinander liegen (z. B. Orange, Red, Blue, Green), sieht Ihre Sequenz sehr harmonisch aus.

Einstellung der Spread-Funktion

Mit der Spread-Funktion (Auffächern) haben Sie zusätzlich die Möglichkeit, den programmierten Farbwechsel auf bis zu 12 RGB-Leuchten zu strecken. Bei der Einstellung 1 wechseln die Farben von einem zum andern der zuvor vier gespeicherten Lichtszenen.

Wird der Spread-Wert höher als 1 ausgewählt, überleben die Farben entsprechend des ausgewählten Wertes. Als sichtbares Ergebnis erhalten Sie unterschiedliche

Farbeindrücke im Verhältnis zu den gewünschten Leuchtengruppen. Drücken und halten Sie den Play-/Pause-Taster für ca. 5 Sekunden. Danach zeigt Ihnen der LED-Ring die Anzahl der LED-Leuchten die Ihr "Spread" beinhaltet. Die minimale Auswahl ist 1 (alle RGB-Leuchten zeigen den identischen Farbeindruck), die maximale Auswahl ist 12 (Auffächerung wiederholt sich ab Leuchte 13).



z. B. drei Leuchten gewählt

Wählen Sie durch berühren die gewünschte Anzahl der "Spreads" und warten Sie dann weniger Sekunden um erneut in den Wiedergabemodus zu gelangen.

4.3 Sondertfunktion - Reinigen

Halten Sie das Tastfeld Ein/Aus für ca. 5 Sekunden gedrückt. Wenn die An/Aus-LED zu blinken beginnt, befinden Sie sich im Reinigungsmodus.

In diesem Modus sind alle Tasten, sowie das "Touch Wheel" außer Funktion. Sie können die Oberfläche nun reinigen ohne versehentlich Änderungen an den Einstellungen vorzunehmen.

4.4 Reset

Für einen Reset des Gerätes halten Sie die Speichertaste für ca. 10 Sekunden gedrückt. Es erklingt ein kurzer Piepton und das Gerät nimmt die Werkseinstellungen zum Zeitpunkt der Auslieferung ein.

4.4 Ruhemodus

Wenn Sie die das "Touch Wheel" oder die Tastfelder für einige Sekunden nicht berühren, dimmen diese ab.

Für den Fall, dass länger als 60 Sekunden kein Funktionsaufruf erfolgt, wechselt das Gerät in den Ruhemodus womit der LED-Ring vollständig unsichtbar wird.